SYPHON FILTER 2 • RACEMANÍA • FEAR EFFECT • COLIN McRAE 2 • MANAGER DE LIGA • COLONY WARS: RED SUN • FIFA 2000 • ISS PRO • ERGHEIZ • GRAND THEFT AUTO 2 • VAGRANT STORY • SPYRO 2 • WIP3OUT • FRONT MISSION 3 • SILENT BOMBER • JUNGLA 2 •

Play manía

HOBBY PRESS

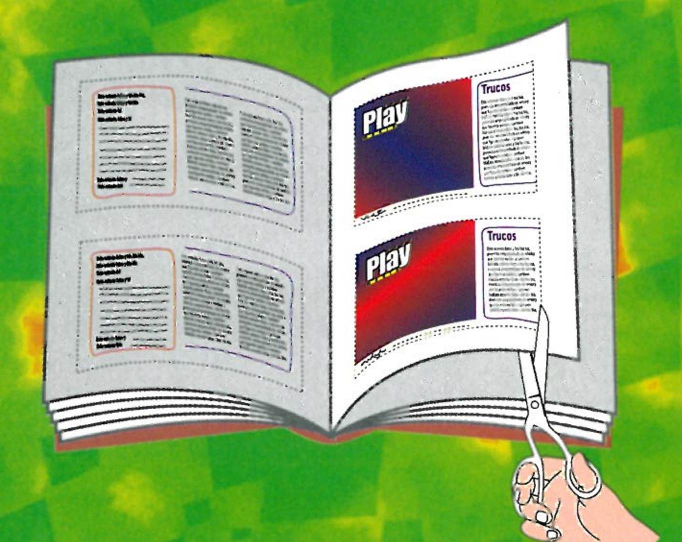
SUPLEMENTO GRATUITO

CLAVES, PASSWORDS...

16 FICHAS DE TRUCOS PARA LOS MEJORES JUEGOS

SYPHON FILTER 2 • RACEMANÍA • FEAR EFFECT • COLIN McRAE 2 • MANAGER DE LIGA • COLONY WARS: RED SUN • FIFA 2000 • ISS PRO • ERGHEIZ • GRAND THEFT AUTO 2 • VAGRANT STORY • SPYRO 2 • WIP3OUT • FRONT MISSION 3 • SILENT BOMBER • JUNGLA 2 •

INSTRUCCIONES



1

Recorta las fichas con mucho cuidado y sin salirte de la línea de puntos.

2

**Pliega la solapa de la derecha de la ficha hacia el lado contrario al de la ilustración.
En la cara interior de la solapa, podrás escribir tus notas personales.**





3

**Introduce la ficha dentro de la caja del juego y aprovecha las pestañas para engancharla bien.
Si quieres mantener la carátula original, coloca la ficha detrás de ella.**

FIFA 2000 • EA Sports

Comentado en PlayManía Nº: 11
Guía en PlayManía Nº: 18
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

Guardado en tarjeta:..
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

mucho menos efectiva, pero casi no te pitarán faltas.
Cambiar de jugador (✖): cuando el jugador con el que estás defendiendo se quede atrás cambia de jugador. Ten cuidado porque puede que descoloques a tus defensas.
• Tácticas avanzadas
Encarar al portero: podrás sortear al portero driblándole, pero siempre es mejor dar un pase a un compañero libre de marca.
360º (R2): usa este regate para sortear la defensa y llegar al área.
Regate (L2): Mientras corres (▲), utiliza el **L2** (manteniéndolo pulsado) para echar el balón a un lado.
Salto controlando el balón (L2): podrás evitar las entradas duras, pero es fácil que te quite el balón un jugador que se cruce.
Protección del balón (R1): cuando no veas las cosas muy claras, protege el balón hasta que aparezca una oportunidad de pase.
Coca-cola (manteniendo R2): muy espectacular, pero poco efectiva.
Voleas y chilenas (●, ●): sorprenderás a la defensa que espera un cabezazo.
• Tácticas profesionales
Presión al rival (L2): podrás presionar con varios de tus jugadores. Es efectivo, pero puede descolocarte.
Forzar el fuera de juego (R2): bien usado anulará el ataque rival, pero empleado a destiempo dejará solo al delantero rival.
Ddj (Select): tendrás tres formaciones para usar durante el partido. Ten una defensiva para aguantar un resultado, otra normal para empezar y otra ofensiva por si se requiere algún gol más.
El pase atrás (✖): no te obsesiones con jugar hacia delante. Si está claro, retrasa el balón e inicia jugada.



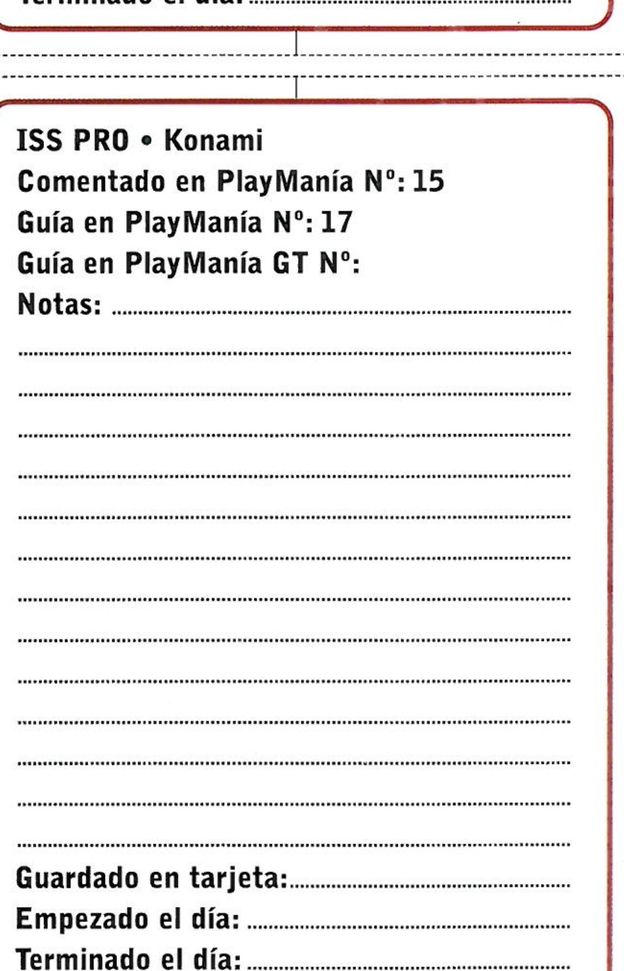
Colección de: ....

Trucos

• Cómo conseguir nuevos personajes: Completando el modo Arcade con distintos luchadores puedes descubrir unos cuantos nuevos personajes. Éste es el camino para conseguirlos:
• Koji Masuda: completa el juego con cualquiera de los personajes masculinos, es decir, Godhand, Lee Shuwen, Dasha Inoba, Sasuke, Prince Doza o Han Daehan.
• Clair Andrews: completa el juego con cualquiera de los personajes femeninos.
• Yuffire Kisaragi: haz lo propio con Cloud Strife.
• Vicent Valentine: completa el modo arcade con Tifa.
• Zack: Tienes que vencer con los siete personajes de *Final Fantasy*, es decir, con Cloud Strife, Tifa Lockhart, Sephiroth, Yuffie Kisaragi y Vicent Valentine.

ISS PRO • Konami

Comentado en PlayManía Nº: 15
Guía en PlayManía Nº: 17
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....



Guardado en tarjeta:..
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

Estrellas europeas y mundiales: Gana la Copa Internacional.
Jugar un amistoso en el campo de entrenamiento: Gana la Copa Konami.
Ver el trofeo de la copa extra: Gana todas las copas del juego y podrás ver este curioso trofeo, que es sólo de colección. No insistas en averiguar cómo acceder a esta copa: no se puede.
• Movimientos de defensa:
●: Entrada a ras del suelo.
✖: Dejándolo apretado el jugador intentará robar el balón metiendo la pierna. En ocasiones empujará al rival.
■ : Efectúa una carga legal con el hombro. Si lo dejas apretado llamarás al jugador más próximo para que te ayude a presionar.
▲: Manteniéndolo apretado el portero saldrá del área hacia un balón adelantado.
• Movimientos de ataque:
✖: Pase corto y de cabeza.
L1 + ✖: Pared.
L1 + ●: Pared elevada.
■ : Disparo a puerta. Cuanto más tiempo lo presiones, más potencia cogerá el tiro. Cuando el balón va por el aire, efectuarás un remate de cabeza, volea o tijereta.
L1 + ■ : Vaselina.
■, ■: Vaselina media. Es muy útil desde todas las posiciones.
●: Pase elevado. La altura y la distancia depende del tiempo que mantengas pulsado el botón.
●, ●: Para colgar un balón a una altura más baja de lo habitual.
●, ●, ●: Pase de la muerte.
▲: Pase al hueco.
L1 + ▲: Pase al hueco elevado.
• Movimientos básicos:
L1: Cambia el jugador.
R1: Correr.
L2: Apretándolo accionas las estrategias.
R2: Cambia la barra debajo del nombre del jugador y puedes bajar las líneas (**R2 + ■**), o subirlas (**R2 + ●**), según las necesidades.
• Regates:
■ + ✖: Regate. La dirección del regate depende de si el jugador es diestro o zurdo. Es la mejor opción al encarar al portero.
L1, L1: Bicicleta. Con el pad marcas la dirección del quiebro.
R1 manteniendo: Sin tocar otro botón el balón te pasará bajo las piernas. Confunde al contrario.



Colección de: ....

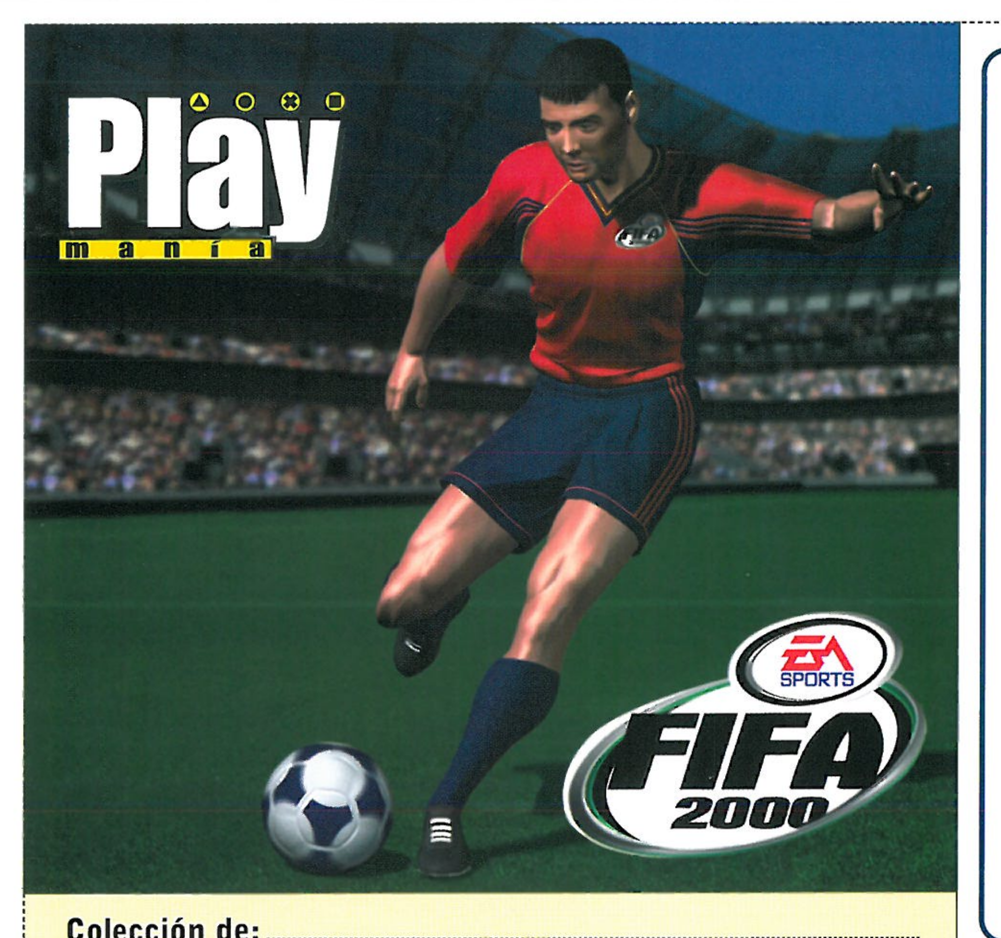
Trucos

Para obtener estas ventajas introduce estos códigos en la pantalla del nombre.
• 1.000.000 de puntos: BIGSCORE.
• 500.000$: MUCHCAH.
• Todas las armas: NAVARONE.
• Sin coordenadas: WUGGLES.
• Selección de nivel: ITSALLUP.
• Energía ilimitada: LIVELONG
• Nivel de búsqueda al máximo: DESIRES
• Multiplicador X5: HIGHFIVE
• Cambiar las estaciones de los taxis: Cuando estés al volante pulsa ARRIBA.
• Consejos para conseguir Dinero:
• Coge un taxi y espera junto a los peatones para que suban. Se bajarán si te persigue la policía o te disparan.

ERGHEIZ • Squaresoft
Comentado en PlayManía Nº: 13
Guía en PlayManía Nº:
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

Guardado en tarjeta:..................................
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• Django: para descubrir este personaje, debes completar el juego con todos los personajes que no son de *Final Fantasy*, que son Godhand, Lee Shuwen, Dasher Inoba, Sasuke, Prince Doza, Han Daehan, Yoko Kisaragi y Jo.
• **Evil Panel:**
Para disfrutar de este modo de juego vence a los luchadores de la consola 10 veces seguidas en el modo Battle Panel. Después vuelve al menú principal y selecciona "Battle Panel" pulsando los cuatro botones superiores (**L1**, **L2**, **R1**, **R2**) a la vez.
• **Cambia de color y vestuario:**
Para cambiar el color y el traje de tu luchador favorito, sólo tienes que presionar ⬆ un breve período de tiempo en la pantalla de selección de personaje.
• **Tercera vestimenta:**
Para conseguir un nuevo modelito para Cloud y Tifa, debes completar el modo Arcade con Yuffie y Vincent respectivamente. Para escogerlo, presiona ⬇ en la pantalla de selección de personaje. Para descubrir las vestimentas de los demás luchadores debes cumplir una serie de requisitos, que son:
• Completar el modo arcade sin continuar.
• Superar el modo arcade y conseguir la espada Ehrgeiz.
• Realiza un combo de 10 golpes en el modo Práctica.
• Supera los 35.000 puntos en el modo Battle Beach.
• Consigue 2000 puntos en el modo Infinite Battle.
• Descubre todas las secuencias de vídeo.
• Gana una carrera en el modo Battle Runner, en cualquier nivel de dificultad.



Colección de: ....

Trucos

• **Tácticas básicas**
Indicador de pase: Vigílalo, en rojo te cortarán el pase, en amarillo no será seguro y en verde el pase será bueno.
Correr (▲): No abuses o agotarás a tus jugadores.
Los pases rasos (✖): si los empleas con rapidez será casi imposible robarte el balón.
Pase profundo (**L1**): úsalo para dar balones largos en los contraataques.
Los pases altos (■): útiles para despejar balones y para colgar balones desde la banda.
Tirar (●): Además del tiro fuerte podrás hacer un tiro raso y ajustado con ✖.
Cabezazos (manteniendo ●): podrás despejar balones altos o rematar de cabeza.
Entradas duras (■): son muy efectivas, pero te pueden sacar tarjeta. Con **R1** podrás lesionar al rival.
Entrada moderada (●):

GRAND THEFT AUTO 2 • Take 2
Comentado en PlayManía Nº: 11
Guía en PlayManía Nº: 16
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

Guardado en tarjeta:..................................
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• Atropella peatones.
• Finaliza bien las misiones.
• Destroza y roba coches.
• Logra nivel 4 de la policía.
• Consigue grandes saltos.
• Cumple los Frenesí Mortal.
• Afina bien tu puntería.
• Chócate con otros coches.
• Cuidado con los peatones de rojo: te robarán.
• Para pasar el primer distrito, necesitas 1 millón de $. Para el segundo, 3, y para el tercero 5.
• **Grúas y armas:**
En la 2ª y 3ª ciudad, encontrarás grúas en las zonas neutras, y dependiendo del coche que aparques al lado te darán estas armas:
Grúa ciudad 2ª:
• Taxi: doble daño temporal.
• Coche de policía: soborno.
• Panto: 15 granadas.
• Trance-AM: 60 lanzallamas.
• Maurice, Eddy, Schmidt, Bug: 30 ametralladora uzi.
• T-Rex: 60 electroarma.
• Hachura: 15 lanzacohetes.
• Benson: electrodedos temporal.
• B-Type: invisibilidad.
• Big Bug: 10 blindaje.
• Furore GT: recarga rápida.
• Coche de banda Z: 30 uzi con silenciador.
• Furgoneta cuellos rojos: relleno de vida.
• Meteoro SRS: invulnerabilidad temporal.
Grúa ciudad 3ª:
• V-Jerk Truck: 10 blindaje.
• Coche de policía: soborno.
• Rumbler: recarga rápida.
• Shark: 15 lanzacohetes.
• Stinger: electrodedos.
• Jefferson: tarjeta para salir de la cárcel.
• B-Type: invisibilidad.
• Eddy: 30 ametralladora uzi.
• Jaguar XQ: electroarma.
• Maurice: relleno de vida.
• Bulmark: 30 escopetas.
• Taxi Express: doble daño.
• Coche banda Z: 30 uzis con silenciador.
Con el resto de vehículos lo mejor es que ni te molestes.



Colección de: ....

Trucos

• **Liga Master**
Al empezar una Liga Master te darán siempre jugadores ficticios. Al ganar encuentros obtendrás puntos con los que fichar. Puedes fichar jugadores reales. Algunos, como Iván Campo o Savio, no están en sus equipos, pero sí en la opción de adquisición de jugadores, en la bandera con el logo de Konami (Contrato Libre, página 6/6).
También están incluidas las voces con los nombres de jugadores que han aparecido alguna vez en su selección, pero que no están en la que viene por defecto (Alfonso, Kiko...). Si creas un jugador con las características de, por ejemplo, Kiko, podrás ponerle su nombre.
• **Partido de exhibición con un equipo master:**
Termina una liga con un Equipo Master y graba tus datos. Ve a la opción cargar Master Datos, y carga el juego.
• **Equipos ocultos:**
Da igual la dificultad en que juegues.
Estrellas europeas y mundiales clásicas: Gana la Liga Internacional.

MANAGER DE LIGA • Codemasters
Comentado en PlayManía Nº: 17
Guía en PlayManía Nº: 18 (suplemento)
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

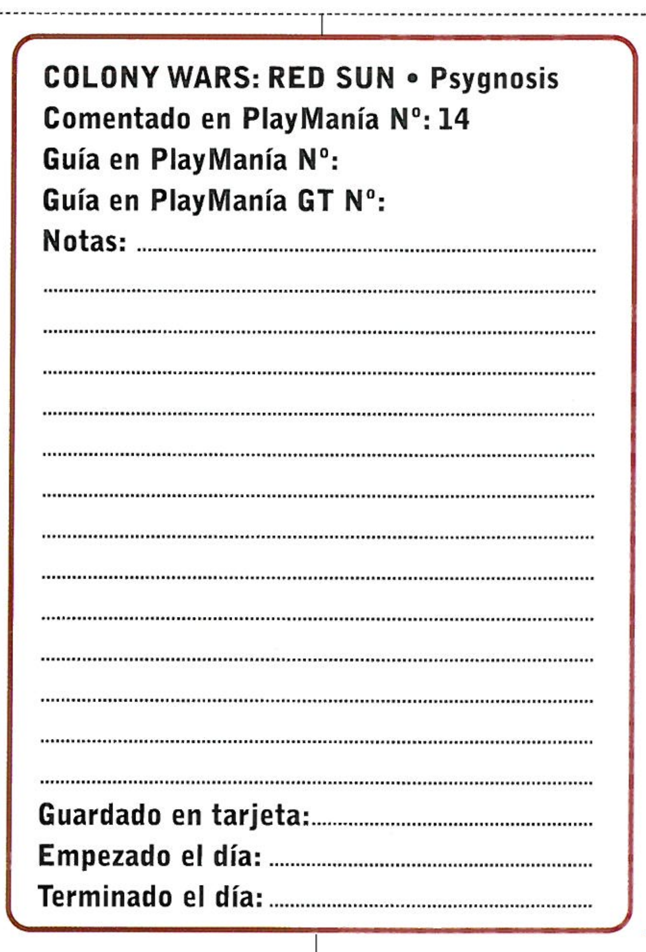
• **Recuperación rápida de lesiones:**
WITCH DOCTOR
• **Tiempo lluvioso:**
WET WET WET.
• **Fichar cualquier jugador:**
NORTH AND SOUTH.
• **Siguiente partido planeado:**
BACKSEAT MANAGER.
• **Tiempo soleado:**
DRY DRY DRY.
• **Ganar todos los partidos:**
IVOR INVINCIBLE.
• **125.000 millones de pesetas:** KING MIDAS.
• **Utiliza el juego especulativo:**
Tienes que actuar conforme a las necesidades de cada partido y variar tus estrategias en función del rival y del resultado. Ten siempre en la recámara estrategias defensivas si vas ganando, pero nunca cierres demasiado tus líneas o no podrás reaccionar en caso de gol en contra. Si ganas usa el contraataque, y si pierdes estira a tus líneas y aumenta la agresividad de tus jugadores.
• **Cuidado con los fichajes:**
No fiches al mejor jugador, sino al jugador que pueda encajar mejor en tu equipo. Las lesiones y sanciones son una constante, así que cuenta siempre con reservas de garantías para todas las posiciones. Antes de fichar fuera, echa un vistazo a la cantera.
• **Ojo con la posición:**
Coloca a tus jugadores en sus posiciones naturales, especialmente a los laterales, ya que si no su rendimiento bajará.
• **Contratación:**
Procura tener un buen cuerpo técnico para aumentar el rendimiento de tus jugadores.



Colección de: ....

Trucos

• **Recuperar puntos de HP y MP sin utilizar magia ni objetos:**
Para que Ashley se recupere sin gastar puntos de MP ni objetos, busca una sala en la que no haya enemigos, enfunda tus armas y observa como se recuperan los marcadores de Ashley, incluido el riesgo.
• **Aumenta la afinidad de las armas:**
Al derrotar a ciertos enemigos verás que por arte de magia aparecen unos muñecos de entrenamiento. Golpéalos hasta destruirlos, ya que es la manera más segura de aumentar la afinidad de nuestras armas frente a los distintos tipos de seres. Además, cuando acabes con estos muñecos obtendrás algunos objetos extras, como Vera Bulbs o Mana Potions.



COLONY WARS: RED SUN • Psygnosis
Comentado en PlayManía Nº: 14
Guía en PlayManía Nº:
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• **Turbo infinito:**
Jalferezi
• **Super armas:**
ROCKWROK
• **Ilimitadas armas secundarias:**
Sly_n_Devious
Es importante que escribas las letras tal y como están aquí, sin cambiar mayúsculas por minúsculas ni nada semejante. Recuerda que "_" significa que existe un espacio. Por último, si al introducir el truco y pulsar "End" no te permite aceptar, es que te has equivocado en algo.
• **Elección de misiones:**
No todas las misiones son iguales, y tampoco todas te reportan los mismos beneficios. Eso sí, asegúrate de que estás preparado para la misión que escoges. Seguramente, si el premio es alto es que la dificultad también lo es. A veces es mejor escoger misiones con menos premio y pasar a misiones más importantes cuando contamos con una buena nave y un buen arsenal.
• **El radar:**
No te olvides de vigilar el radar y busca siempre a los enemigos que pueden resultar más peligrosos para la misión. Acuérdate de que las naves rivales pueden estar por encima o por debajo de ti.
• **El ataque:**
No intentes seguir de cerca a tus enemigos, es mejor que preveas sus movimientos y esperes el momento oportuno para disparar. Aumenta o disminuye la velocidad en función de si el enemigo huye o se te acerca, así evitarás perderlos o que pasen de largo sin que los hayas rozado. Ten calma y vigila tus escudos.



Colección de: ....

Trucos

• **Cambiar la piel de Spyro:**
Si quieres, puedes cambiar la saludable coloración de piel de Spyro por otra de las que te proponemos a continuación. Para ello, tan sólo tienes que pausar el juego e introducir cualquiera de las siguientes combinaciones.
• Negro: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓.
• Azul: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, ↑, ←, ↓, →, ↑, ✖
• Verde: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, ↑, ←, ↓, →, ↑, ▲
• Rosa: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■.
• Rojo: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, ↑, ←, ↓, →, ↑, ●.
• Amarillo: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↑.

VAGRANT STORY • Squaresoft
Comentado en PlayManía Nº: 19
Guía en PlayManía Nº:
Guía en PlayManía GT Nº: 1
Notas: ……

Guardado en tarjeta: ……
Empezado el día: ……
Terminado el día: ……

• No tires los objetos que no te valgan:
Si has utilizado un arma o un escudo de manera satisfactoria, no te deshagas de ese objeto, ya que puedes utilizar sus afinidades para crear una aleación muy superior.

• Las reglas de las tiendas Workshop:
A la hora de combinar los materiales, debes tener en cuenta una serie de reglas que te permitirán obtener mejores resultados:
- El material fuerte absorbe al débil, es decir, un material más potente absorbe las afinidades de un material más débil.
- El Bronce con el Hierro da como resultado Hagane. Esta combinación de materiales es la más básica, y desde la que tendremos que empezar para crear un arma invencible.
- El Bronce con el Hagane puede dar como resultado Plata. No siempre se cumple, pero con determinados objetos puede suceder.
- El Hagane con la Plata puede dar como resultado Damascus. Es la aleación más fuerte, y por lo tanto suele costar bastante obtenerla, y sólo se obtiene con determinados objetos.

• Frente a enemigos invencibles...
Ningún enemigo es invencible, así que si alguno se te resiste, revisa tu inventario o cualquier contenedor para recuperar esa espada o gema que puede serte útil. Y sobre todo, revisa las afinidades del arma que estás utilizando, ya que puede que estés atacando con un arma afín al elemento al que es más resistente esa criatura.



Colección de: ……

Trucos

Todos estos trucos se introducen en la pantalla de "Nombre de Jugador". Cuando introduzcas el password, aparecerán unas palabra en la parte inferior de la pantalla que te confirmarán que el truco ha funcionado. Serán frases del estilo: "Pasta gansa". Después de introducir estos nombres ficticios tendrás opción de poner el tuyo propio.
Podrás introducir tantos como quieras, pero afectarán a todas las partidas que empieces después de haberlos activado. Para empezar una partida sin trucos tendrás que apagar la consola.

• Actualizar el estadio en un día:
QUICK DRY CEMENT.

• Máximo porcentaje:
Para tener un porcentaje del 95-98 % pon como nombre del jugador: THE BEST.

SPYRO 2 • Sony
Comentado en PlayManía Nº: 10
Guía en PlayManía Especial Nº: 6
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ……

Guardado en tarjeta: ……
Empezado el día: ……
Terminado el día: ……

• Bolas de fuego para siempre:
En Playa Dragón hay un portal que puede darte bolas de fuego que nunca se acabarán. Para ello, tienes que conseguir un 100% en el juego, es decir, las 64 esferas y un tesoro total de 10.000 gemas.

• Rastreador de Gemas:
Si quieres encontrar las gemas más fácilmente, pulsa y mantén presionados durante el juego los botones **L1**, **L2**, **R1** y **R2**. De esta manera, la libélula-dragón que te sigue señalará la dirección en la que se encuentra la gema más cercana, como un sabueso.

• Spyro Cabezón:
No es que estemos insultando a nuestro dragón favorito, sino que con este truco podrás aumentar su cabeza. Para ello pausa el juego y presiona ↑ 4 veces, **R1** 4 veces y luego ●.

• Un Spyro plano:
Para que Spyro se vuelva tan plano como una hoja de papel pausa el juego y pulsa:
←,→,←,→ **L2**, **R2**, **L2**, **R2**, ■.

• Aprender todas las habilidades:
Para hacerte con todas las habilidades especiales de Spyro sin pagar un maravedí, pausa el juego y presiona:
●, ●, ●, ●, ■, ■, ■, ■.

• Acceder a la demo de *Crash Team Racing*:
Presiona al mismo tiempo (y mantén pulsados) **L1**, **R2** y ■ en la pantalla de presentación... y al poco tiempo te encontrarás conduciendo un Kart. Para volver al juego de Spyro, resetea la consola.



Colección de: ……

Trucos

• Menú de trucos:
Selecciona la opción "Conectar" del menú principal y cuando aparezca la pantalla "MagentaStation" pulsa la siguiente secuencia: **R2**, **R2**, **L2**, **L2**, **R1**, **R1**, **SELECT**, **SELECT**.
Si lo haces con la rapidez suficiente en la parte inferior de la pantalla aparecerá una nueva opción llamada "Ayuda". Si entras, estarás en una pantalla de passwords donde podrás introducir toda esta larga lista de trucos que te damos a continuación:
- **Invencibilidad:** Awrate
- **Todas las naves:** Greyam_, Beard
- **Mejoras de la nave:** Break _and_Enter
- **Mejoras de las armas:** Armoury
- **Todas las armas:** Big_Dadd y

FEAR EFFECT • Eidos
Comentado en PlayManía Nº: 16
Guía en PlayManía Nº: 17
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• Vida ilimitada:
Selecciona la opción "créditos" y pulsa esta secuencia de botones:
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, →, ■.

• Solución de los puzzles:
Por si no quieres pensar demasiado, selecciona la opción "créditos" y pulsa esta secuencia de botones:
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑.

• Munición infinita:
Selecciona la opción "créditos" y pulsa esta secuencia de botones:
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■ ←, ▲.

• Modo difícil:
Selecciona la opción "créditos" y pulsa esta secuencia de botones:
↓, ↓, ↓, ▲, ↓, ↓, ↓ ■, ←, →.

• Ten paciencia:
La clave para superar los obstáculos del juego es observar bien la situación y pensar antes de actuar. Ten paciencia, vigila la rutina de las trampas o enemigos y no te precipites. Más vale perder un par de segundos pensando que varios minutos cargando...

• Enemigos finales:
Procura aprovechar las posibilidades de tu héroe especialmente frente a un enemigo final: escóndete de sus disparos y aprovecha bien la munición.

• El puzzle de la bomba:
Para evitar que Jin y Hana salten por los aires corta los cables de la bomba en este orden: pon el cursor en la luz naranja y corta los cables rojo y amarillo. Luego pon el cursor en la luz violeta y corta los cables rojo y azul. Por último, pon el cursor en la luz verde y corta los cables azul y amarillo.



Colección de: ....

Trucos

Para activar esta larga lista de trucos entra en la pantalla de "nombre predeterminado" dentro del menú de opciones e introduce estos códigos según el resultado que desees. Si la pantalla parpadea después de confirmar (con END) es que el truco ha funcionado.

- **BEBEDEE:** Cambia los triángulos de turbo azul por blancos.
- **LINK:** Modo Link activado.
- **DEPUTY:** Armas infinitas.
- **GEORDIE:** Escudo ilimitado.
- **BUNTY:** Desbloquea los trofeos.
- **JAZZNAZ:** Desbloquea la clase Phantom.
- **CANERW:** Cuatro nuevos prototipos de circuitos.

COLIN McRAE 2 • Codemasters
Comentado en PlayManía Nº: 18
Guía en PlayManía Nº:
Guía en PlayManía GT Nº: 2
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

- **Choques con rebote** (sólo funciona en las etapas contrarreloj y las pruebas individuales): RUBBERTREES. Nuestro vehículo se comportará como un coche de "choque".
- **Supercamión** (sólo funciona en las pruebas contrarreloj y en las etapas individuales de rally): EASYROLLER.
- **Gravedad reducida** (sólo funciona en las contrarreloj y en las etapas individuales): MOONLANDER
- **Coches agresivos** (sólo funciona en el modo arcade): NEURALNIGHTMARE
- **Turbopropulsión** (sólo funciona en las pruebas contrarreloj y en etapas individuales): ROCKETFUEL
- **Coches más rápidos** (sólo funciona en las pruebas contrarreloj y en etapas individuales): PRUNEJUICE.
- **Arregla el vehículo:** Cuando tengas ocasión de reparar el coche hazlo, pero ten en cuenta las prioridades de la competición. Repara primero el motor, la dirección y la caja de cambios. Un arañazo en la carrocería no te va a hacer correr menos...
- **Estudia las etapas:** Antes de correr, observa la climatología y el trazado. Realiza todos los ajustes que creas necesarios, en especial los neumáticos y la relación de marchas y suspensión. Si el tramo tiene muchas curvas es mejor una relación de marchas baja: perderás velocidad punta, pero ganarás aceleración.



Colección de: ....

Trucos

• Consigue el mejor Wanzer del juego:
Existen muchos tipos de Wanzer, y cada uno ofrece distintas prestaciones. Nosotros hemos encontrado uno que supera a todos los modelos en casi todos los aspectos. Para disfrutar de este modelo de Wanzer, lo que tienes que hacer es seguir la aventura de Alisa y superar la misión 46. Una vez cumplidos estos dos requisitos, dirígete a la página web ArmoredK, y entra en el apartado BBS 3. En la parte inferior de esta página encontrarás un número (555-XKR-224).Con este número en la cabeza, dirígete ahora a la zona Auspend Garbagepit. Allí encontrarás una especie de teléfono llamado Infernal Dialer. introduce el número que te hemos indicado... y al

WIP3OUT• Psygnosis
Comentado en PlayManía Nº: 9
Guía en PlayManía Nº:
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

....

Guardado en tarjeta:...
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• **WIZZPIG:** Desbloquea todos los circuitos.
• **AVINIT:** Nuevos vehículos.
• **THEHAIR:** Desbloquea todos los campeonatos.
• **Descubrir los cuatro equipos ocultos:** En *Wip3out* existen cuatro escuderías ocultas que sólo aparecerán cuando superes algunos requisitos. A continuación te indicamos exactamente lo que debes hacer en cada caso:
· Equipo Quirex RD: supera el circuito Terminal 4 con todos los equipos iniciales.
· Equipo AG-5: completa dos circuitos cualesquiera con el equipo Quirex RD.
· Equipo Assegai: supera 3 circuitos (da igual cuales sean) con el equipo AG-5.
· Icaras: supera cuatro circuitos (de nuevo, da igual los circuitos que escojas) con el equipo Assegai.
• **Modo Link "oculto":** Aunque no aparece en el menú de opciones, es posible disfrutar de un modo para dos jugadores a pantalla completa si dispones de dos consolas, dos TV, dos *Wip3out* y un cable Link. Podrás acceder a él cuando las dos consolas estén conectadas (y con el juego funcionando, claro está).
• **Circuitos ocultos:** Puedes descubrir cuatro pistas ocultas si superas estos requisitos:
· Hi-Fumii: queda primero en todos los circuitos con cualquier escudería.
· P-Mar: queda primero en el circuito Hi-Fumii con dos escuderías cualquiera.
· Manor Top: queda primero en P-Mar con dos equipos cualquiera.
· Terminal: llega a la meta de Manor Top el primero con tres escuderías.

FRONT MISSION 3 • Squaresoft
Comentado en PlayManía Nº: 20
Guía en PlayManía Nº:
Guía en PlayManía GT Nº: 2
Notas: ....

....

Guardado en tarjeta:...
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

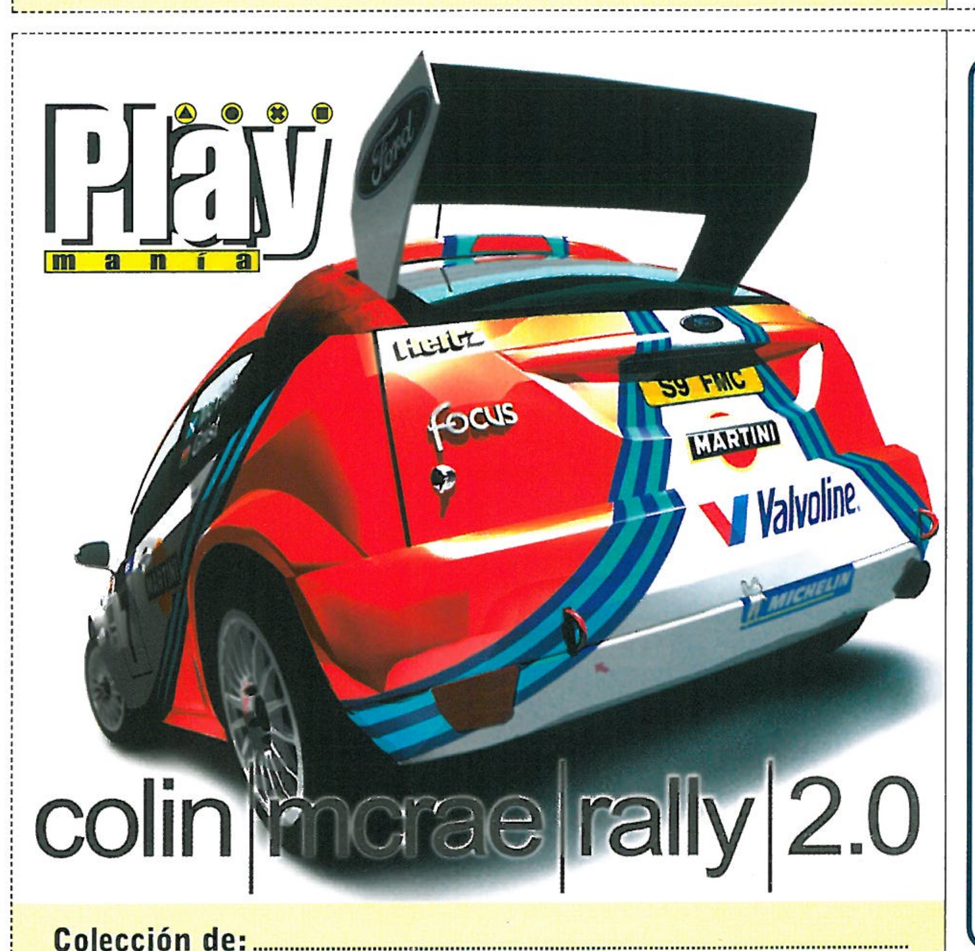
poco tiempo recibirás los componentes del Wanzer Hoshun Mk112 y un arma láser. Utiliza todas estas piezas para crear el Wanzer, y utiliza las opciones para mejorarlo. En poco tiempo te darás cuenta que es el mejor modelo de todo el juego.
• **Conservar los puntos de batalla:** Al completar el juego, independientemente de si hemos escogido la aventura de Emma o Alisa, es posible conservar las habilidades de batalla que hemos aprendido de cara a una nueva partida. Para ello, espera a que terminen los títulos de crédito y guarda la partida cuando aparezca esta opción. A continuación carga la partida. Podrás repetir la misma historia o jugar la segunda con todas las habilidades aprendidas.
• **Consejos prácticos:**
· Ten en cuenta las habilidades de los pilotos: en muchos casos la clave para la victoria residirá en las armas de los Wanzers, pero para que sean de verdad efectivas elige las que mejor usen tus pilotos.
· Mejora las piezas de tus Wanzers: intenta reparar las partes dañadas de tus Wanzers antes de que reciban el tiro de gracia. Además, al terminar los combates valora si te conviene más comprar una pieza nueva o reparar alguna de las que ya tienes.
· Captura los Wanzers de los enemigos: tras acabar con sus ocupantes, hazte con sus Wanzers para revenderlos, mejorarlos o utilizar algunas de sus piezas para potenciar tu propio ejército. Es la mejor forma de conseguir dinero rápidamente.



Colección de: ....

Trucos

Esta aventura puede llegar a desesperar en ciertos momentos, sobre todo cuando tenemos que soportar una y otra vez los pesados tiempos de carga. Pues bien, algunos de estos trucos te permitirán completar el juego por la vía rápida. Para activarlos, sólo tienes que entrar en la pantalla de opciones y selecciona la opción "Créditos". A continuación, introduce cualquiera de estas combinaciones, dependiendo de los resultados que quieras conseguir:
• **Acabar con los enemigos de un sólo disparo:** Selecciona la opción "créditos" y pulsa esta secuencia de botones: **L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, ↓, R1.**



Colección de: ....

Trucos

Para activar estos trucos introduce cualquiera de los siguientes nombres en la opción "Crear perfil de Conductor", aunque algunos de ellos además necesitan confirmarse en la opción "Trucos" del menú Opciones.
• **Todos los circuitos:** HELLOCLEVELAND
• **Todos los coches:** ONECAREFULOWNER
• **Lancer Road:** OFFROAD
• **Sierra Cossworth:** JIMMYSCAR
• **Ford Puma:** COOLESTCAR
• **Mini Cooper:** JOBINITALY
• **Disparar Bolas de Fuego** (sólo funciona en el modo arcade): GREATBALLSOF. Para que el vehículo dispare bolas de fuego (¿?), pulsa el botón de freno de mano.

RACEMANÍA • Sony
Comentado en PlayManía Nº: 16
Guía en PlayManía Nº:
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• Con un amigo:
Con este truco podrás elegir, dentro de la opción especial de "Secretos", la competición para 1 o 2 jugadores. Para ponerlo en marcha pulsa rápidamente en la pantalla de "Press Start" esta secuencia de botones:
●, ●, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ●, ▲.

• Modo Espejo:
Para poder recorrer los circuitos en sentido contrario al normal, y además compitiendo dos jugadores simultáneos, tienes que pulsar muy rápidamente la siguiente combinación de botones en la pantalla de "Press Start":
■, ■, ●, ●, ✖, ●, ▲, ●, ▲, ■.
Gracias a este truco también accederás a la carrera de bonus "Estudio".

• Fraggle Rock:
Para acceder a la carrera de bonus "Fraggle Rock" presiona rápidamente esta secuencia en la pantalla de "Press Start":
✖, ■, ✖, ■, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■.

• Aprovecha los turbos:
Para no perder comba en la carrera aprovecha al máximo los turbos que te proporciona el juego, aunque recuerda que las zonas de curvas no son el mejor lugar para lanzarte a toda velocidad. Espera a las rectas o cuando tengas ocasión de adelantar.

• Vehículos para todos los gustos:
El juego ofrece muchos vehículos diferentes. Elige el que mejor se adapte a tu estilo o el que te resulte más fácil de manejar, al menos hasta que empieces a dominar el juego.



Colección de: ....

Trucos

• Descubre el valioso modo Avanzado:
Pese a su nombre, no se trata de un nivel de dificultad aún más alto, aunque sólo podrás acceder a él cuando completes la aventura una vez. Gracias a este modo podrás escoger el nivel en el que quieres jugar, siendo posible de este modo recoger los todos los Data Chips que hayas dejado por el camino.

• Descubre a Mercury en el modo VR Arena:
Para poder utilizar este personaje en el modo VR Arena debes conseguir un nivel B o superior en todos y cada uno de los niveles que componen Silent Bomber. Obviamente, este requisito lo podrás cumplir de manera mucho más sencilla cuando hayas descubierto el modo Avanzado.

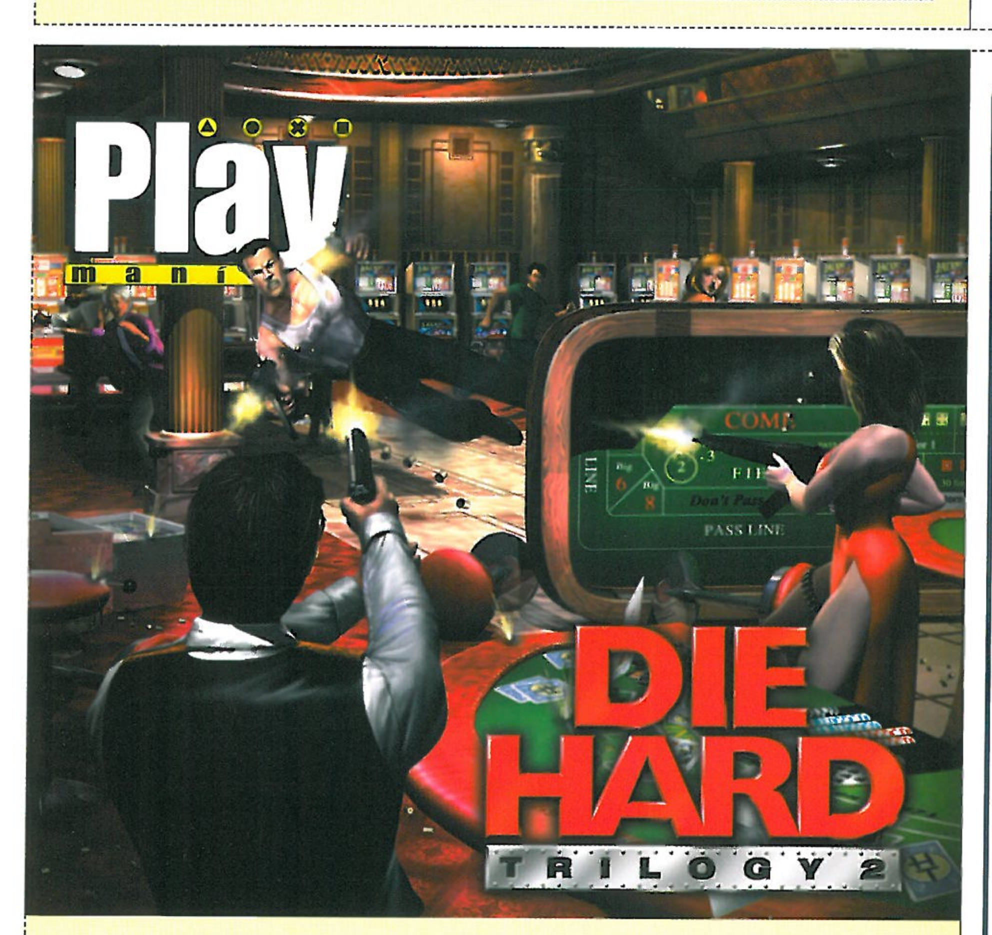
SYPHON FILTER 2 • 989 Studios
Comentado en PlayManía Nº: 16
Guía en PlayManía Nº: 17
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• Saltar de nivel:
Si por el contrario eres de los que te atascas con facilidad no te preocupes, que también hay un truco para ti. Si quieres saltar de nivel cuando lo desees pausa el juego, ilumina la palabra MAP y pulsa:
➡ + **L2** + **R2** + ● + ■ + ✖ (simultáneamente).
Cuando accedas al menú de opciones verás que ha aparecido una nueva: "Cheats". Entra y podrás pasar de nivel. Por cierto, este truco no funciona si has activado el truco anterior.

• Multijugador.
Para descubrir todos los personajes y escenarios ocultos del modo multijugador, debes encontrar una serie de objetos en el modo para un jugador. Esto es lo que debes hacer para descubrir algunos de estos secretos:

Misión 3: recoge los prismáticos para acceder al mapa "Cuevas".
Misión 8: acaba con Archer de un sólo disparo. Así descubrirás el mapa "Jungla". Y si superas todos los objetivos de misión en menos de 3 minutos, podrás escoger a los personajes del primer *Syphon Filter*.
Misión 9: al encontrar la revista erótica dentro de las taquillas, podrás acceder al mapa "Laboratorio".
Misión 11: acaba con los tres guardaespaldas de la discoteca antes de que lancen granadas y podrás acceder al mapa "Disco".
Misión 15: si superas esta misión sin utilizar la ballesta, podrás acceder al mapa "Prisión".
Misión 20: encuentra la caja que guarda el M-79 (en lo alto de las escaleras del garaje) para poder controlar a los personajes de SP2.



Colección de: ....

Trucos

Si te cansas de ver siempre los mismos enemigos, o te apetece experimentar cosas nuevas, todo lo que tienes que hacer es probar estos sencillos trucos que te permitirán cambiar la apariencia de los terroristas alargando sus cabeza o convertir a tu héroe en un esqueleto chamuscado. Para conseguirlo sólo debes pausar el juego y pulsar una de estas combinaciones:

• Alargar cabezas:
R1, R1, L1, L1, ▲.
• Cabezas grandes:
R1, R1, L1, L1, ▲, ▲.
• Como un esqueleto:
●, ■, ▲, ▲, ■, ●.
• Hombre eléctrico:
■, ■, L1, L1, R1, R1.
• Vista subjetiva:
●, ▲, ▲, ■
• Desactivar la mira láser:
L1, L1, ▲, ▲, L1, L1, L1.

SILENT BOMBER • Virgin
Comentado en PlayManía Nº: 19
Guía en PlayManía Nº:
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• Descubre a Benoiyt Manderubrot en el modo VR Arena:
Para poder controlar a Benoit , el "malo" del juego, el requisito a cumplir es algo más complicado que en el caso anterior. Para poder controlar este personaje en el modo VR Arena es necesario obtener una calificación A o superior en todos los niveles del juego. Al igual que con Mercury, esto resulta mucho más sencillo desde el modo Avanzado.

• Descubre el Tanque en el modo VR Arena:
Para poder utilizar el "tanque-gato" debes rizar aún más el rizo y obtener una puntuación S en todos los niveles. Como en los anteriores casos, lo mejor es intentarlo desde el modo Avanzado y con el mayor número de Data Chips en tu poder.

• La E-Unit con todos los Chips posibles:
Si quieres que Utah no tenga escasez de Chips para mejorar su armamento supera todos los niveles con un rango A.

• Consejos:
• Modifica a menudo la unidad E-Chip: cada situación y cada enemigo final puede requerir una actuación distinta. Por eso es muy recomendable modificar a menudo el rango de alcance de tus bombas, el escudo de Utah e incluso el número de bombas que puedes utilizar simultáneamente.
• Diversifica tus ataques: no te limites a atacar de una sóla manera y piensa que puedes pegar las bombas en el suelo, en las paredes y en los propios enemigos. Dependiendo de la situación, emplea una u otra táctica.



Colección de: ....

Trucos

• Todos los circuitos:
Si te apetece poder correr en cualquiera de las muchas pistas que ofrece el juego, espera a que aparezca la pantalla con las palabras "Press Start" y pulsa rápidamente esta secuencia de botones:
●, ▲, ✖, ●, ▲, ✖, ●, ▲, ■, ✖.

• El final del juego:
Espera a la pantalla de "Press Start" y en esta ocasión presiona esta otra secuencia de botones:
●, ▲, ■, ▲, ✖, ▲, ■, ●, ▲, ✖.
Entra en la pantalla de opciones y verás que ha aparecido una nueva al final que se llama "Fin". Desde esta opción, además de tener disponible el final de juego, podrás acceder a todas las carreras y sus respectivos bonus.

JUNGLA DE CRISTAL • Fox Interactive
Comentado en PlayManía Nº: 17
Guía en PlayManía Nº: 19
Guía en PlayManía GT Nº:
Notas: ....

Guardado en tarjeta: ....
Empezado el día: ....
Terminado el día: ....

• Descabezar enemigos:
En niveles en 3ª persona.
■, ■, ●, ●, R1, R1.

• Munición infinita:
L1, L1, R1, R1, ●, ●

• Invencibilidad:
▲, ▲, ●, ●, L1, L2.

• Todas las armas:
■, ■, ●, ●, L1, L1.

• Misil lento:
L1, R1, R1, L1, ▲, ■.

• Cámara Z deprimida:
▲, ▲, ▲, ■, ■, ■.

• Modo Funky:
En niveles en 3ª persona.
▲, ▲, ■, ■, L1, L1.

• Cámara lenta:
En fases de pistola.
▲, L1, ▲, L1,▲, L1.

• Nitros infinitos:
Sólo conducción.
L1, L1, R1, R1, ●, ●

• Tiempo infinito:
Sólo conducción.
L1, R1, ■, ■, R1, L1.

• Turbo:
Sólo conducción.
●, ■, R1, R1, ●, L1, ●.

• Lluvia:
Sólo conducción.
■, ■, L1, L1, ▲, ●.

• Sólo ruedas:
L1, R1, R1, L1, L1, R1.
En la parte superior de la pantalla aparecerá un mensaje de confirmación. Para desactivar los trucos sólo hay que volver a introducir el código.

• Selección de nivel:
En la pantalla del menú principal pulsa:
L1, L1, ●, ●, ■, ■.

• Niveles Extras:
Al acabar los niveles de 3ª persona en modo Arcade, obtendrás un nuevo nivel, el Bonus Rat Level. Jugarás manejando a una rata.
Al finalizar el modo Arcade con la pistola, accederás al nivel Bonus Mime.
Igualmente, al acabar los niveles de conducir en el modo Arcade, podrás acceder a la fase Kill or be Killed.

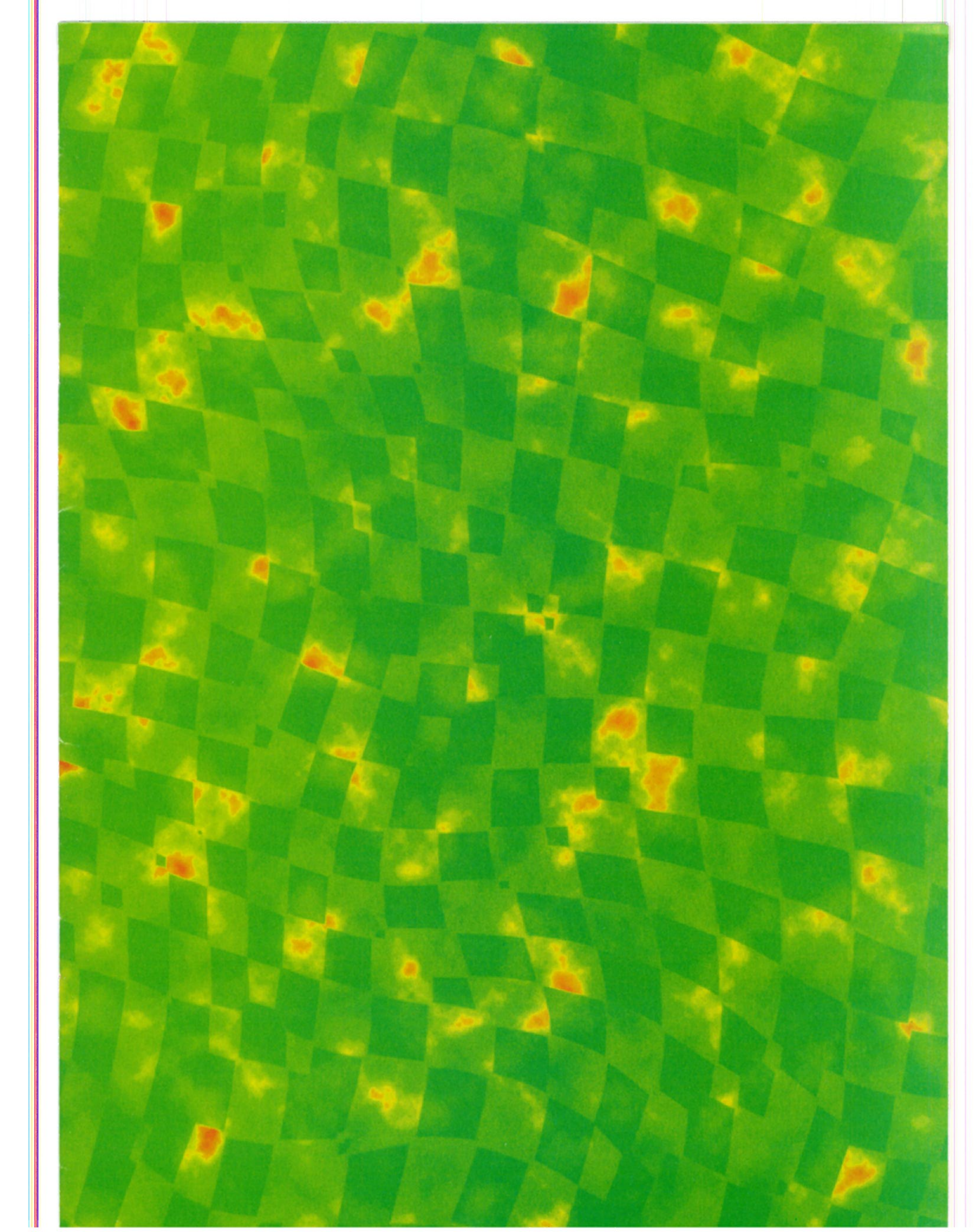


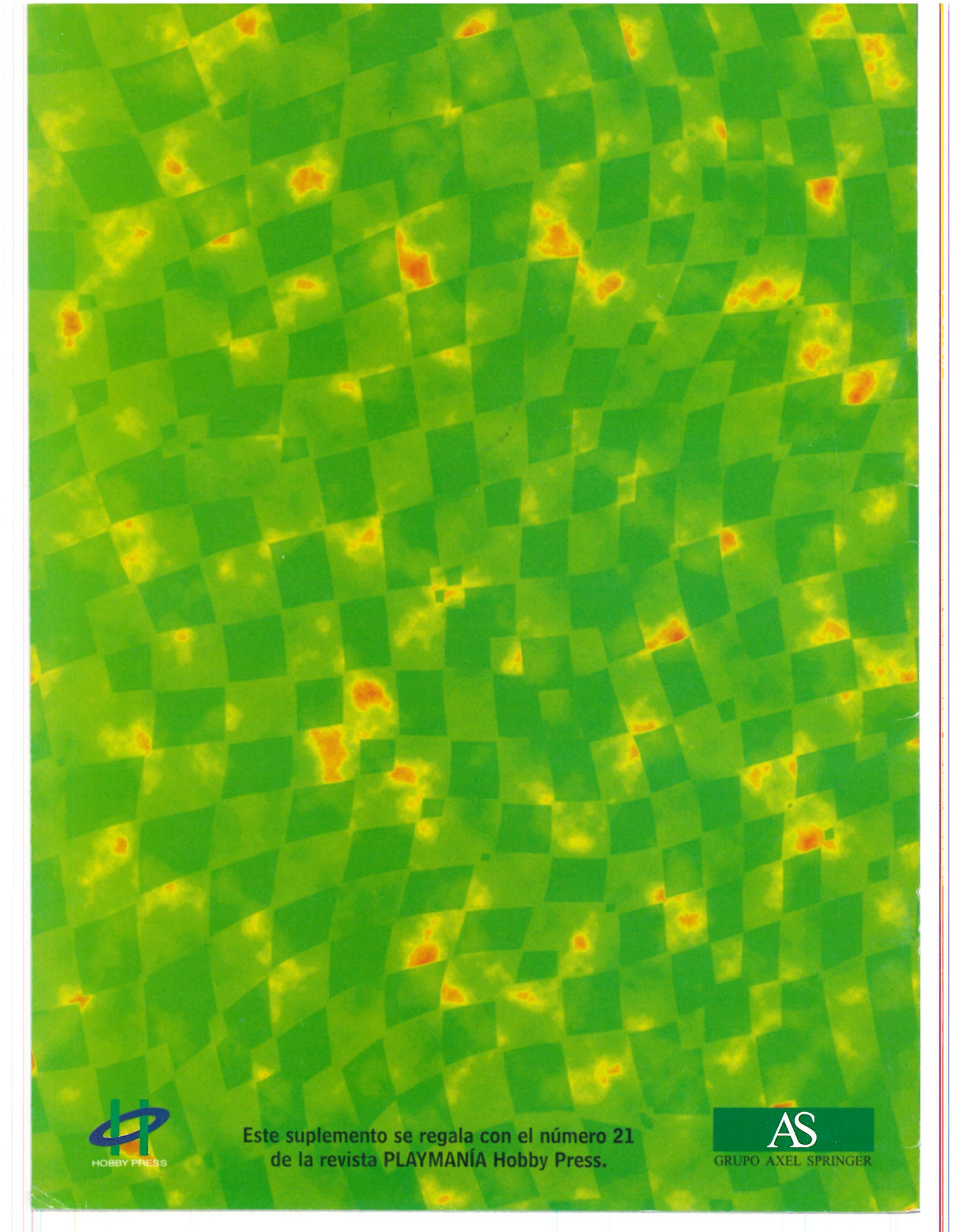
Colección de: ....

Trucos

• Más difícil todavía.
Si eres de esos a los que cualquier juego le parece facilón estarás contento de saber que hay una manera muy sencilla de conseguir *que Syphon Filter 2*, de por sí bastante difícil, se convierta en el no va más de la dificultad. Para conseguirlo, basta con que en la pantalla del título presiones simultáneamente la siguiente combinación:
↑ + SELECT + L1 + R2 + ■ + ● + ✖.
La imagen saltará directamente al juego y verás la confirmación en la parte inferior de la pantalla.

• Lo nunca visto.
Cuando empieces una nueva partida con el truco anterior activado, podrás ver unas secuencias de vídeo ocultas que no aparecen en el nivel de dificultad normal.




HOBBY PRESS
Este suplemento se regala con el número 21
de la revista PLAYMANÍA Hobby Press.
AS
GRUPO AXEL SPRINGER